

“Grantræet” i Minecraft

Du har analyseret H.C. Andersens eventyr “Grantræet”. Nu skal du fortolke eventyret ved at bygge de centrale miljøer i Minecraft.



Opgave 1:

Undersøg og noter informationer om de tre centrale miljøer:

1. Skoven – hvor grantræet vokser op.
2. Stuen – juleaften med pynt og lys.
3. Loftet – hvor træet ender til sidst.

Overvej:

- Hvilke detaljer skal med for at vise stemningen? (fx lys, farver, møbler, pynt)
- Hvordan kan du vise grantræets udvikling og følelser gennem omgivelserne?
- Byg de tre miljøer i samme verden, så man kan bevæge sig fra skoven til stuen og videre til loftet.
- Brug blokke, lys og dekorationer til at skabe den rette atmosfære.

Opgave 2:

- Lav en kort video-tour af din verden med CANVID på skoletube.
- Forbered en mundtlig præsentation, hvor du forklarer:
 - Hvordan dine bygninger fortolker eventyret.
 - Hvilke valg du har taget for at vise stemning og symbolik.
 - Du kan tale ind over videoen, eller mens du viser den.
- Præsenter din video.

