

EIN "VERB" SPIEL



Vejledning:

- Del klassen i grupper af 3 eller 4 elever.
- Hver gruppe vælger et sted, som de skal tænke på fx i skolegården, hjemme, i byen, på biblioteket, i skoven mm.
- Sæt tiden på fx 2 min.
- Hver elev i gruppen skriver alle de verber ned, som de kan komme i tanke om, i forhold til det sted de har valgt.
- Når tiden er gået skal gruppen mødes og sammenligne deres verber med hinanden.
- De skal strege alle de verber over, som de andre i gruppen også har.
- Den elev, som har flest verber tilbage - som andre ikke har, har vundet.

EiN "SUBSTANTiV" SPiEL



Vejledning:

- Del klassen i grupper af 3 eller 4 elever.
- Hver gruppe vælger et sted, som de skal tænke på fx i skolegården, hjemme, i byen, på biblioteket, i skoven mm.
- Sæt tiden på fx 2 min.
- Hver elev i gruppen skriver alle de substantiver ned, som de kan komme i tanke om, i forhold til det sted de har valgt.
- Når tiden er gået skal gruppen mødes og sammenligne deres substantiver med hinanden.
- De skal strege alle de substantiver over, som de andre i gruppen også har.
- Den elev, som har flest substantiver tilbage - som andre ikke har, har vundet.

EIN "ADJEKTIV" SPIEL



Vejledning:

- Del klassen i grupper af 3 eller 4 elever.
- Hver gruppe vælger et sted, som de skal tænke på fx i skolegården, hjemme, i byen, på biblioteket, i skoven mm.
- Sæt tiden på fx 2 min.
- Hver elev i gruppen skriver alle de adjektiver ned, som de kan komme i tanke om, i forhold til det sted de har valgt.
- Når tiden er gået skal gruppen mødes og sammenligne deres adjektiver med hinanden.
- De skal strege alle de adjektiver over, som de andre i gruppen også har.
- Den elev, som har flest adjektiver tilbage - som andre ikke har, har vundet.